



本届世界杯第三个0:0!

# 上届亚军克罗地亚闷平摩洛哥

北京时间11月23日18时,世界杯F组第1轮小组赛中,克罗地亚出战摩洛哥。克罗地亚边锋弗拉西奇曾获得进球良机,被摩洛哥门将布努扑出,莫德里奇远射稍稍踢高,拜仁边卫马兹拉维近距离射门被封堵还造成自己受伤离场,最终克罗地亚0:0战平摩洛哥,这也是本届世界杯第3场0:0的平局。

克罗地亚是上届世界杯亚军,过去5场比赛保持全胜。第6次出战世界杯的摩洛哥则保持着预选赛小组赛6战全胜的战绩,两回合附加赛同样5:2大胜多哥,期待获得1986年后首次世界杯小组出线,过去10场世界杯比赛,摩洛哥只有1场获胜,余下9场2平7负。

本场莫德里奇、布罗佐维奇和科瓦契奇一同首发,齐耶赫时隔1236天再次为

国家队首发。第5分钟,阿什拉夫界外球掷出,摩洛哥后卫配合混乱,塞斯及时解围。第8分钟,马兹拉维远射被挡出。

第13分钟,齐耶赫禁区前扣过对手,劲射被封堵。第16分钟,摩洛哥后场横传失误,佩里西奇大力远射稍稍踢高。一分钟后,齐耶赫右侧传中,恩内斯里头球冲顶稍稍错过球。

第20分钟,莫德里奇禁区前放倒布法尔,齐耶赫踢禁区前任意球直接射门踢中人墙弹回。第36分钟,布罗佐维奇斜传,弗拉西奇停球不佳。第40分钟,莫德里奇反抢成功后又被断走皮球,莫德里奇对阿什拉夫犯规送出任意球。

第45分钟,索萨左侧传中,弗拉西奇门前近距离捅射,门将布努反应奇快把球扑出。一分钟后,佩里西奇禁区内转身扫

射被对手破坏,莫德里奇弧顶位置大力抽射稍稍踢高。半场战罢,摩洛哥0:0战平克罗地亚。

第50分钟,布法尔禁区前起左脚大力远射击中对手身体折射,马兹拉维禁区左侧头球冲顶,门将利瓦科维奇封住角度把球扑出。一分钟后,莫德里奇开出角球,格瓦迪奥尔包抄头球攻门没顶上,门将拳击球把球击出,洛夫伦倒地扫射被阿姆拉巴特在门前解围。

此前马兹拉维射门时受伤,第60分钟被换下场。第64分钟,摩洛哥任意球配合,阿什拉夫大力远射,利瓦科维奇双掌把球拍出。第79分钟,莫德里奇开出右侧任意球,格瓦迪奥尔后点头球攻门偏出,他也被判罚压人犯规。比赛结束,克罗地亚0:0战平摩洛哥。 综合

## 墨西哥0:0平波兰 莱万点球被扑

莱万多夫斯基依然没有打开世界杯进球账户,即便他获得了一个点球。当地时间22日进行的卡塔尔世界杯C组小组赛中,罚丢点球的波兰队与墨西哥队0:0握手言和。

能容纳四万多人的974球场,当晚涌进了三万九千多名球迷,身着绿色球衣的墨西哥球迷占据看台的绝大部分,波兰球迷仅寥寥千人。

在2018年世界杯上颗粒无收的波兰队当家球星莱万本有机会打破个人在世界杯决赛圈的“进球荒”。第54分钟,他接队友传球突入禁区,墨西哥队后卫莫雷诺“手拉脚绊”将他放倒。裁判查看VAR后判罚点球,但莱万的点球被墨西哥队门将奥乔亚扑出。奥乔亚赛后被评为本场比赛最佳球员。

本场比赛第4分钟,墨西哥队洛萨诺右路送出一记传中,维加在球门左侧包抄未能踢到皮球。第26分钟,维加头球攻门高出横梁,再度错失良机。莱万上半场发挥不佳,在禁区内仅有一次触球。

点球未进之后,比赛一度进入墨西哥人的节奏。维加、马丁连续威胁波兰队球门,均未能打破僵局。第64分钟,阿尔瓦雷斯弧顶位置射门,马丁小禁区前头球蹭射,波兰队门将什琴斯尼反应神速将球扑出。此后,双方的攻防转换节奏进一步加速,但均未进球。

C组小组赛第一轮战罢后,沙特阿拉伯队凭借在阿根廷队身上取得的三分暂居第一,墨西哥、波兰队各取一分并列排名第二,阿根廷队小组垫底。小组赛第二轮,墨西哥队将对阵阿根廷队,波兰队将迎战沙特阿拉伯队。

据新华社电



克罗地亚队守门员利瓦科维奇(右二)在比赛中跃起拿球。新华社发

## 要公平还是要流畅性? 争议仍将继续

高科技手段辅助判罚是否会影响到足球比赛的观赏性和流畅性?在国际足联2016年引入视频助理裁判(VAR)时,这个话题就曾引起广泛讨论。而卡塔尔世界杯启用的半自动越位识别技术(SAOT),在阿根廷队连续3个进球被判越位并爆冷负于沙特阿拉伯队后,再次掀起热议。

在22日的C组首场小组赛中,阿根廷队在上半时被判罚7次越位,其中包括3个越位进球。第22分钟,梅西在中圈弧顶附近获得单刀机会,面对门将低射破门但越位在先;几分钟后,劳塔罗挑射破门,再次被吹罚越位;第34分钟,劳塔罗接到梅西的直塞将球打进,但又一次越位。

除了第三个越位较为明显外,前两次的越位用阿根廷队主教练斯卡洛尼的话来说都是“毫米级的”,只有在3D动画图像的帮助下才能明确展示球员越位的身

体部位,但这一切在半自动越位识别技术面前都暴露无遗。

半自动越位识别系统由特制摄像机、球内传感器和人工智能系统三部分组成,特制摄像机用以追踪场上的足球和每名球员并精确定位,球内传感器可以更准确地判断传球点,而人工智能系统会对特制摄像机和球内传感器收集到的数据进行分析,并对越位情况做出判断。

这类新技术的引入无疑可以帮助裁判做出更准确、更公正的判罚,但随之而来也引发“影响比赛流畅性”的争议。

与篮球、冰球、橄榄球等其他球类运动不同,除中场休息外,足球比赛的90分钟内没有暂停、停表等中断比赛的情况,流畅性一直是足球项目备受欢迎的原因之一。

但随着VAR的引入,顶级足球比赛中反而更容易出现暂停和延误,因为场上

主裁和视频助理裁判需要观看视频回放后才能做出判罚,而这有时候需要几分钟甚至更长的时间。所有的球员、教练、球迷们只能静静等待裁判的决定。

错过得分机会不用懊恼,进球后也不要着急庆祝,因为此后的几分钟内一切都可能发生。阿根廷球员们本场比赛就经历了这样的跌宕起伏,很难说球员们的心态和表现有没有受到影响。

足球从来就不是非黑即白的运动,误判和偶然性一直是足球的魅力所在,但杜绝球场“冤案”也一直是场内外的呼声。既要通过技术手段保持公平公正,又要尽力维护足球的流畅性,或许这是一道无解的两难选题。

据新华社电

## 4:1胜澳大利亚 法国队主帅 开启“夸夸”模式

当地时间22日在世界杯小组赛首场比赛4:1战胜澳大利亚队,法国队松了一口气。赛后发布会上,主帅德尚开启了“夸夸”模式。

首个被夸的球员是当选当场比赛最佳球员的姆巴佩。“多年来,他一直是世界上最好的球员之一。他非常自信,你可以看出他很冷静,也很专注。”德尚说,“我知道他会为世界杯做好准备,他知道如何进球,而且他可以作为团队的一员参加比赛,尽管他(个人)天赋异禀。”

德尚接着夸奖拉比奥,他表示,即使博格巴和坎特没有受伤,拉比奥也会上场。“拉比奥已经展示了他可以为法国队做些什么。”

对于独中两元的吉鲁,德尚也赞不绝口:“吉鲁做了他最擅长的事情并进球了,他的进球很棒。” 据新华社电

